

COLO*R*i

Apprendre à coder · Dès 3 ans · Sans écran

Dans l'esprit Montessori



Olympe, 6 ans,
ravie d'avoir
programmé le
robot
CUBETTO.

À PROPOS

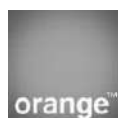
Créé en septembre 2017, COLORI vise à préparer les enfants au tsunami technologique que nous vivons aujourd'hui. COLORI prend la forme d'ateliers de découverte du code et de la technologie, d'inspiration Montessori, pour les 3-6 ans, sans écran, en périscolaire ou sur le temps scolaire.

126 enfants inscrits - 23 ateliers jusqu'en janvier 2018.

NOS VALEURS

- Bienveillance : avant tout, passer un bon moment.
- Partage : ouvrir la méthode et rendre le savoir accessible.
- Inclusion : permettre au plus grand nombre de profiter des activités COLORI.

ILS EN PARLENT



LES ATELIERS COLORI EN IMAGES



Simon, 4 ans,
joyeux artiste
binaire.



Pourquoi apprendre à coder aux enfants ?

- Parce que la technologie fait pleinement partie de la culture générale du XXIème siècle.
- Parce que comprendre la programmation permet de démystifier ce domaine.
- Parce qu'apprendre à coder développe de nombreuses autres compétences : la capacité d'abstraction et de résolution de problème, la pensée logique, les mathématiques, le vocabulaire, etc.
- Pour que nos enfants sachent surfer sur le tsunami technologique sans en être de simples consommateurs.





Eva, 5 ans,
concentrée
sur son code.

Les activités COLORI

Des activités d'inspiration Montessori sélectionnées ou inventées pour initier les plus jeunes enfants à la technologie, au code et à la logique sans écran !

PRIMO



CUBETTO De 3 à 6 ans

Cubetto est un robot en bois produit par la société PRIMOTOYS. Il apprend à l'enfant les bases de la programmation informatique par le jeu et l'imaginaire. Ce jouet est inspiré par la pédagogie Montessori et le langage LOGO. Nos ateliers utilisent ce matériel pour faire vivre à ce drôle de petit cube des aventures palpitantes et ludiques.

COLORI



IMAGES CLASSIFIÉES De 3 à 4 ans

Le vocabulaire de la technologie est très riche. Maria Montessori a imaginé ces petites cartes sur tous les sujets possibles, pour permettre à l'enfant d'enrichir et d'organiser son vocabulaire. Nous avons réalisé des images dédiées à la technologie et à l'informatique.

COLORI



LECTURE DE CONTES TECHNOLOGIQUES De 3 à 6 ans

De la lecture d'histoires, qui permettent à l'enfant d'aborder ces sujets par la narration, qui est toujours un outil pédagogique efficace.

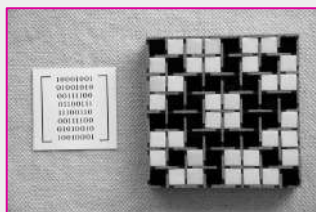
COLORI



GOMMETTES BINAIRES De 3 à 5 ans

L'enfant réalise une image en collant des gommettes suivant une logique binaire : 1 ou 0. C'est très simple et cela lui permet de se saisir des notions de représentations par pixel qu'utilisent les écrans. Sauf que c'est sur du papier et qu'il peut repartir avec son beau dessin binaire.

learning beautiful



BIENTÔT... DES ACTIVITÉS ISSUES DU MIT De 3 à 10 ans

Beaucoup d'autres activités sont en cours de préparation, dont plusieurs avec Learning Beautiful, startup incubée au Massachusetts Institute of Technology (MIT) qui conçoit des jouets en bois d'inspiration Montessori pour permettre aux enfants très jeunes de saisir des notions comme l'algorithmique, la logique booléenne ou le calcul binaire.



Eloi, 3 ans,
réalise sa
première
instruction
informatique.

Les principes COLORI, inspirés de Montessori



L'autonomie de l'enfant
encouragée

L'enfant qui apprend à faire seul gagne en confiance et apprend plus efficacement. Nous encourageons cette autonomie.



Du matériel
sensoriel, esthétique et
ludique

Nous choisissons ou inventons du matériel qui suscite l'attrait de l'enfant, l'engage pleinement et le motive dans l'atteinte de résultats.



La bienveillance
comme mot d'ordre

COLORI a foi en chaque enfant, en sa capacité à réussir et laisse chacun apprendre à son rythme. Les intervenants s'assurent que l'enfant est heureux de faire ce qu'il fait et d'être là où il est.



Octave,
3 ans,
amusé par
ces drôles
de robots.

L'équipe COLORI



Amélia, fondatrice

Amélia a travaillé dans le milieu startup et digital pendant plusieurs années. Directrice marketing de NUMA durant ces deux dernières années, elle se passionne pour l'éducation à la naissance de son fils et se forme à la pédagogie Montessori. Le projet COLORI est à la croisée de son profil "tech" et de son grand intérêt pour la pédagogie Montessori.



Deepti, advisor

Diplômée de Harvard Kennedy School, Deepti est actuellement en charge des partenariats stratégiques chez Facebook. En tant que fondatrice et directrice d'Haiyya, elle a su mettre la technologie au profit des populations défavorisées de Mumbai. Ancienne élève d'écoles Montessori, elle croit fermement à la puissance de cette pédagogie.

ILS CONTRIBUENT GRANDEMENT À COLORI

- Frédéric Bardeau, fondateur et CEO de Simplon.co
- Nicolas Baron, CTO de MeilleursAgents.com
- Marie-Vorgan Le Barzic, fondatrice et CEO de NUMA
- Laurianne Birre, directrice artistique freelance senior
- Fabienne Bodu, éducatrice Montessori, diplômée AMI
- Maryline Bonnel, master en sciences de l'éducation
- Arnaud Chaigneau, co-fondateur d'INTUITI
- Juliette Hirtz, normalienne, HEC, responsable com de NUMA
- Elise Le Moine, éducatrice Montessori en formation AMI
- Auraline Mary, illustratrice
- Judicaëlle Moussier, CELSA, étudiante en psychologie
- Juliette Poggioli, graphic designer

Les interventions COLORI

- DANS DES MATERNELLES PUBLIQUES ET PRIVÉES •
- EN ENTREPRISE • CHEZ LES PARTICULIERS • DANS DES LIEUX ADAPTÉS À L'ACCUEIL D'ENFANTS •



ATELIER PONCTUEL DÉCOUVERTE

1 heure pour découvrir et commencer à coder le robot Cubetto, réaliser son dessin binaire, et écouter des histoires de robots pas tout à fait comme les autres...



ATELIER HEBDO

1 heure par semaine pour aller plus loin avec le robot Cubetto, réaliser des dessins binaires complexes, s'initier au calcul binaire, développer sa compréhension de la technologie qui nous entoure.

COLORIⁱ

WWW.COLORI-MONTESSORI.COM



COLORi

Amélia Matar
amelia@colori-montessori.com
06.22.18.54.95