

PRIMO

Guide d'instructions

Livre 0



**Pour des conseils et astuces sur
l'utilisation des livres et des cartes,
rendez-vous sur [primotoys.com/
resources](https://www.primotoys.com/resources)**

Histoire par Erin Eby
Illustrations par Momo

Bonjour !

Je m'appelle Cubetto, le petit robot en bois qui adore explorer et jouer. J'ai besoin de votre aide !

Voulez-vous qu'on devienne amis pour m'aider à me promener ?

Commençons tout de suite !

Dans ma boîte, vous trouverez :

1. Moi ! Cubetto le robot en bois
2. Un panneau d'interface, qui sert à me commander
3. 16 blocs, qui sont mes commandes
4. Une mappemonde, qui est le terrain pour l'aventure



1

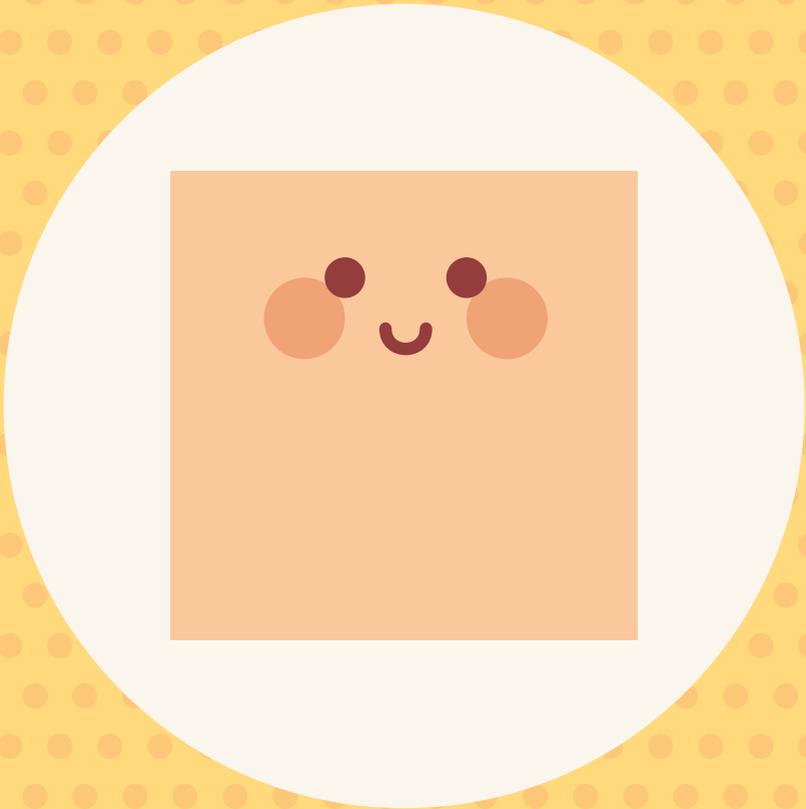
Cubetto

Je suis toujours prêt pour des aventures.
Sortez-moi de la boîte pour qu'on
puisse mieux se connaître !

Comme vous le voyez, j'ai deux roues.
Chaque roue a un moteur.

Ma coque est en bois, mes os sont
en plastique, et mon cerveau est un
ordinateur.

Tout ce qu'il me manque, c'est qu'on
me donne des instructions.



File d'attente



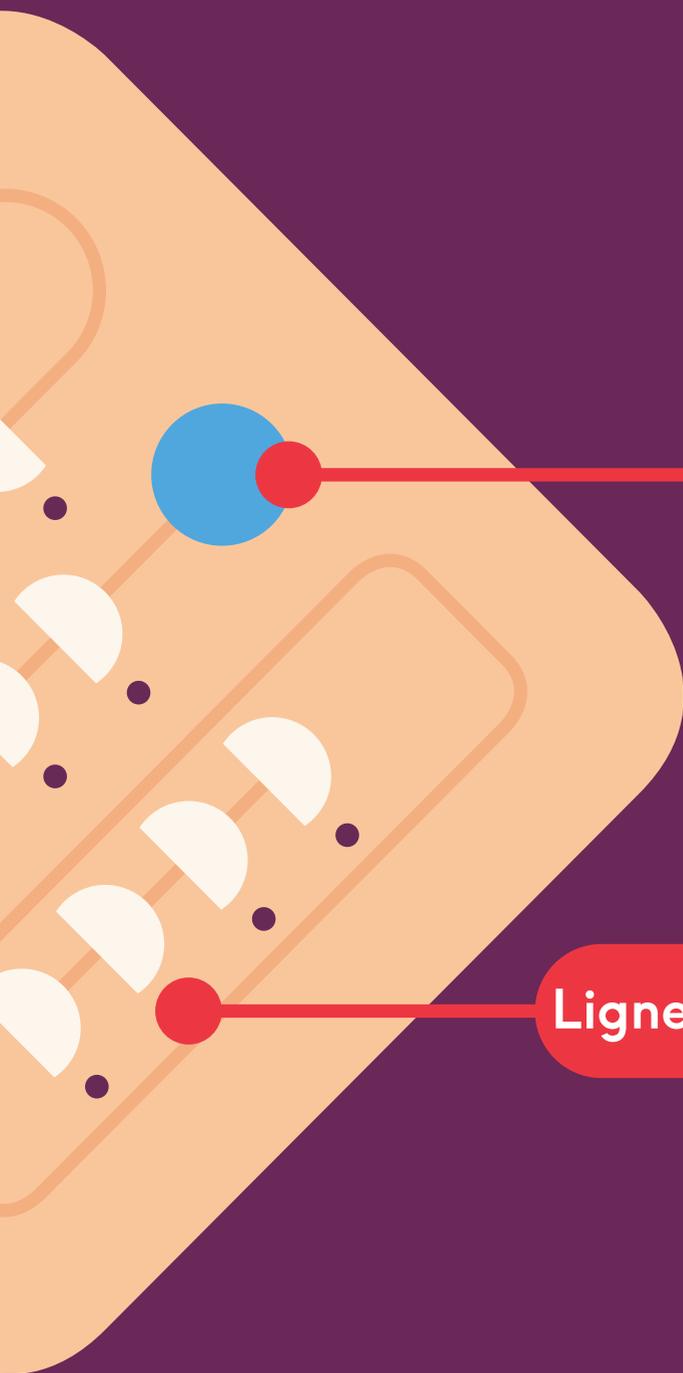
2

Panneau

Mon panneau est très important. Il sert pour me parler.

On l'utilise avec les blocs de couleur pour me dire où je dois aller.

Sur mon panneau, on trouve ma file d'attente, ma ligne de fonction et un bouton Go.



Go

Ligne de fonction

3

Blocs

Mes blocs ont différentes couleurs et différentes formes. Chaque bloc me donne une instruction différente.

Quand on place un bloc sur mon panneau et qu'on appuie sur le bouton Go, je me déplace.

Une série de blocs qui se suivent s'appelle un programme.

Voici mes commandes de base :

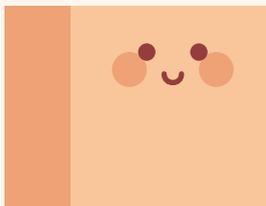
Vert - me fait avancer de 15 cm

Rouge - me fait tourner de 90° à droite

Jaune - me fait tourner de 90° à gauche

Bleu - exécute une fonction

En avant



À droite



À gauche



Fonction



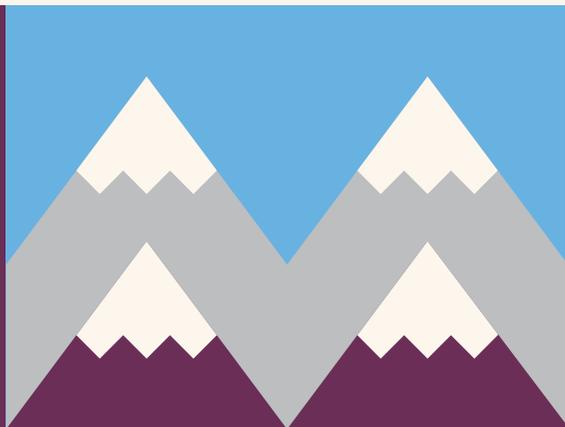
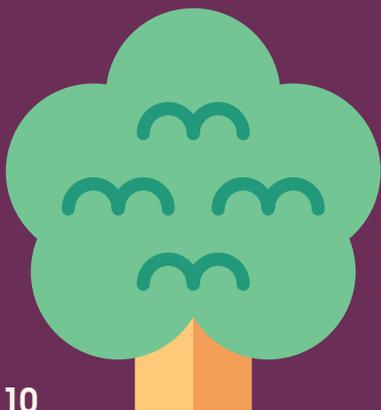
4

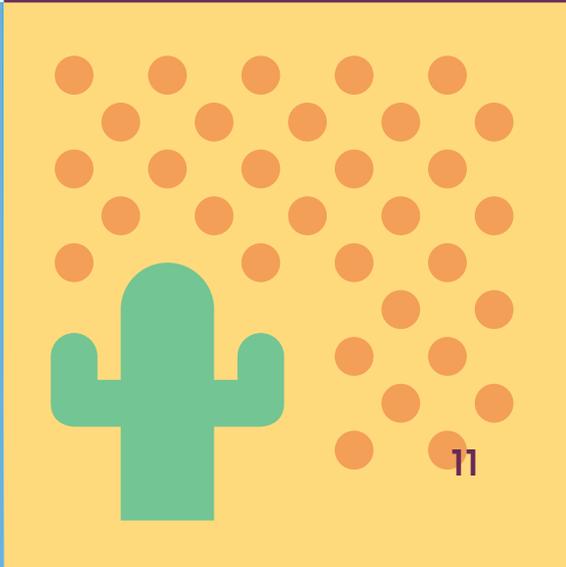
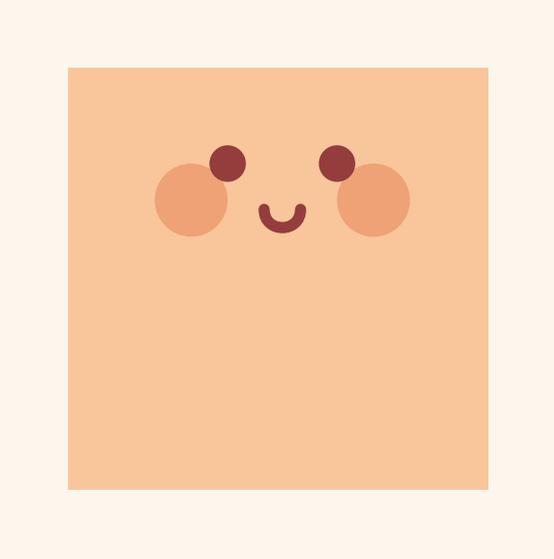
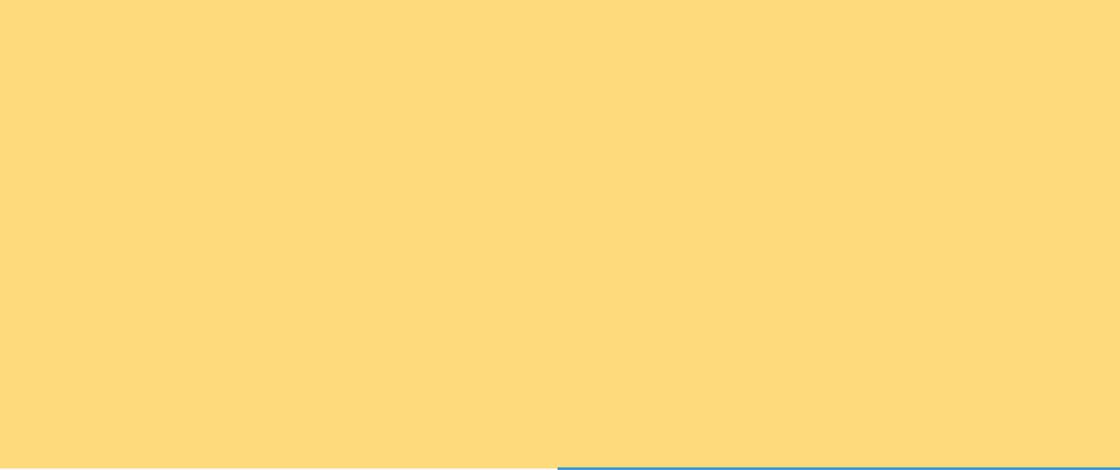
Mappemonde

Mes cartes sont le terrain de nos aventures. Il y a tant d'endroits que nous pouvons explorer ensemble !

Vous voyez tous ces carrés sur la carte ? On appelle ça la grille. Elle vous aidera à voir où je peux aller.

J'adore les nouvelles expériences et il y a plusieurs cartes à collectionner. Quand vous avez envie de quelque chose de nouveau, vous n'avez qu'à choisir une nouvelle carte !

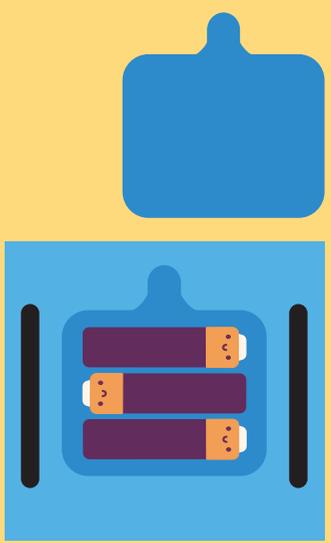
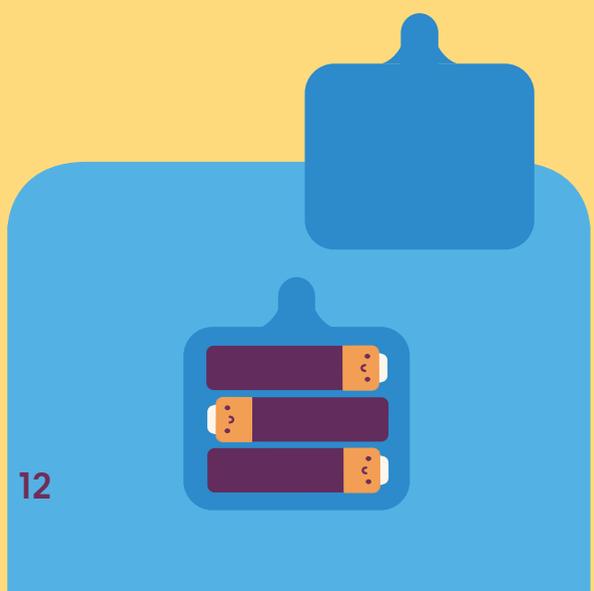




5 Allumage et association

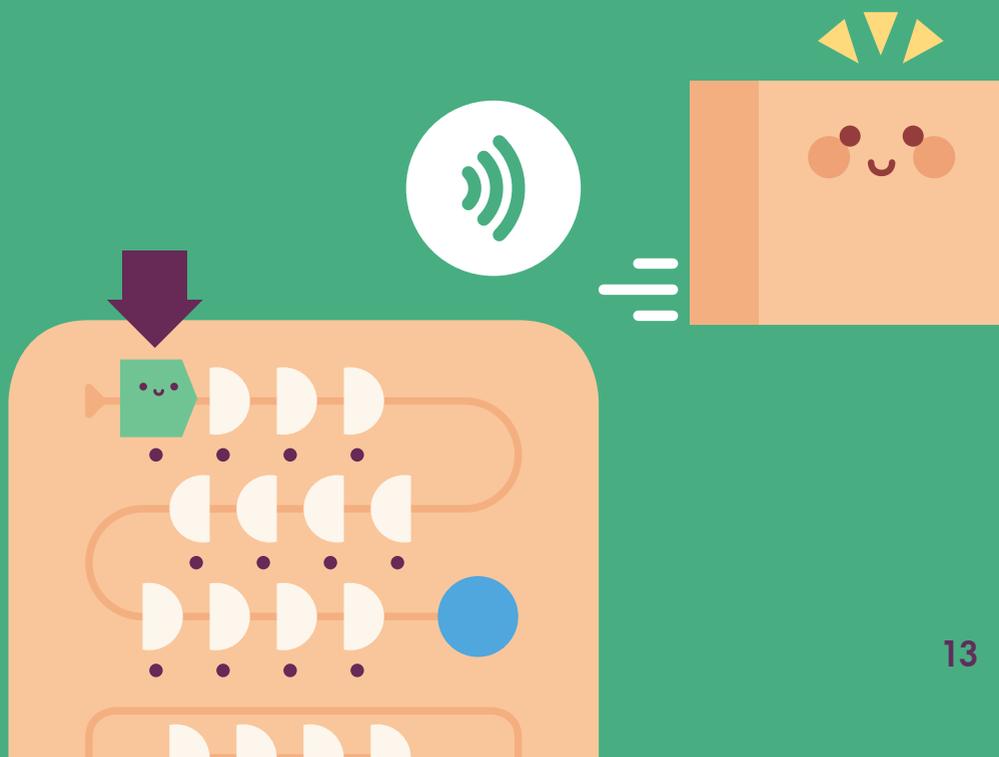
Pour commencer, il nous faut six piles AA. Trois pour moi et trois pour mon panneau.

Retournez-nous et insérez les piles. Après, allumez-nous en mettant sur ON. Moi, je ferai un bip et mon panneau verra ses diodes clignoter.



Ensuite, il faut nous associer. Pour cela, il suffit de placer un bloc vert sur le premier emplacement du panneau et d'appuyer sur Go.

Je devrais alors avancer. Si je n'avance pas, éteignez-nous tous les deux puis essayez de nouveau.



6

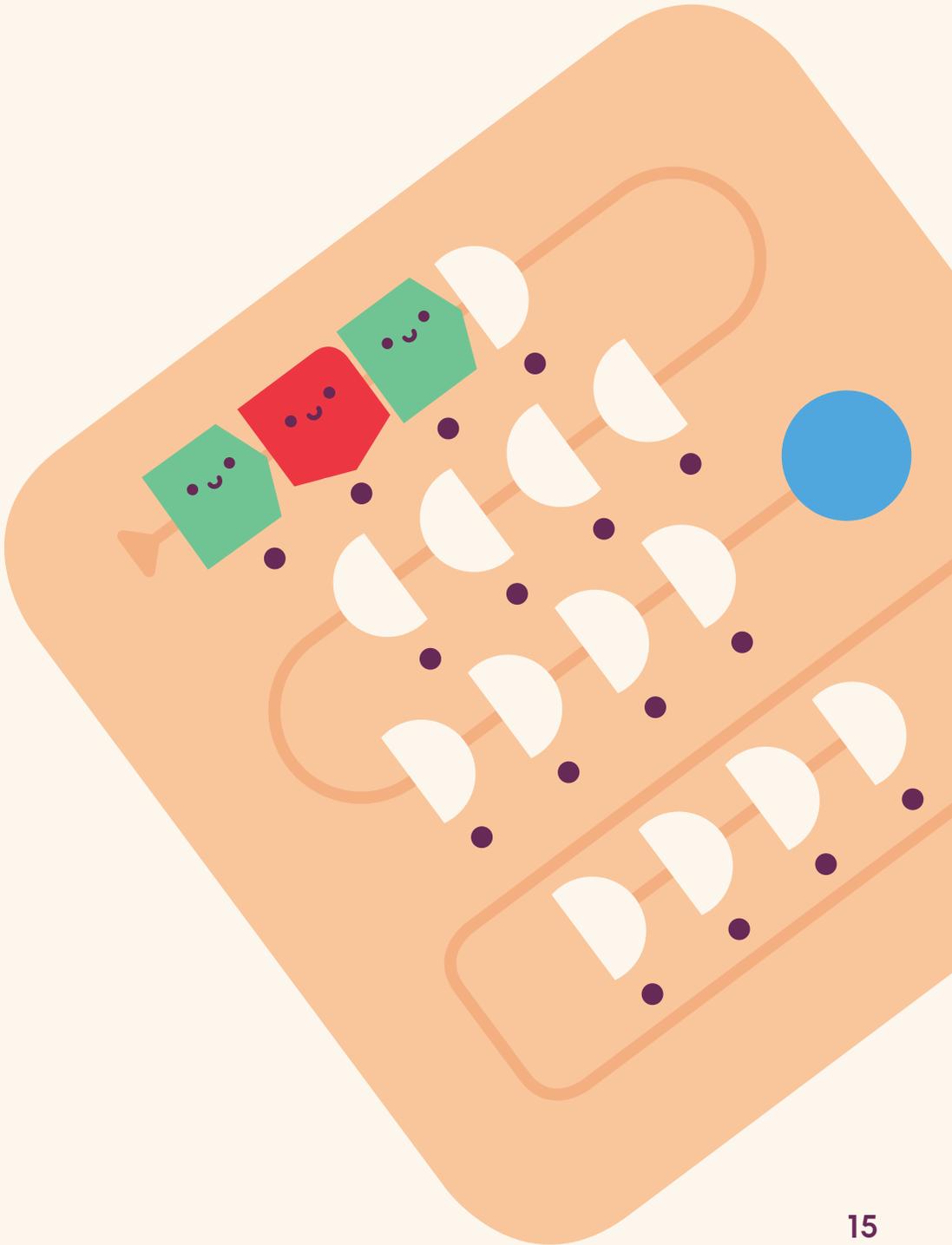
Programmer Cubetto

Pour écrire un programme, placez des blocs les uns à la suite des autres sur mon panneau.

Vous voyez comme ma file d'attente se tord comme un serpent ? C'est l'ordre que vous devez suivre.

Quand vous avez écrit votre programme, appuyez sur le bouton Go et vous n'avez plus qu'à me regarder bouger.





7

Ligne de fonction

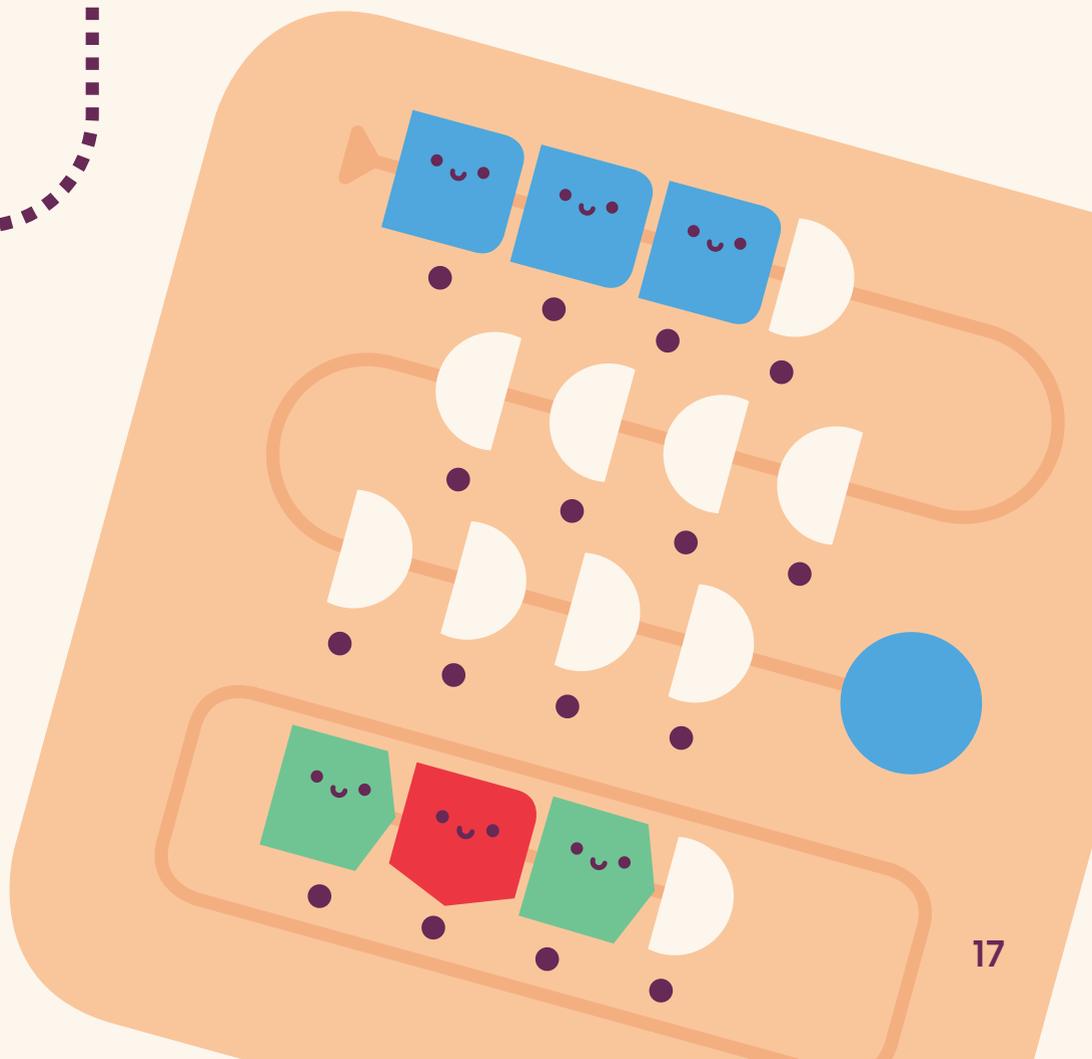
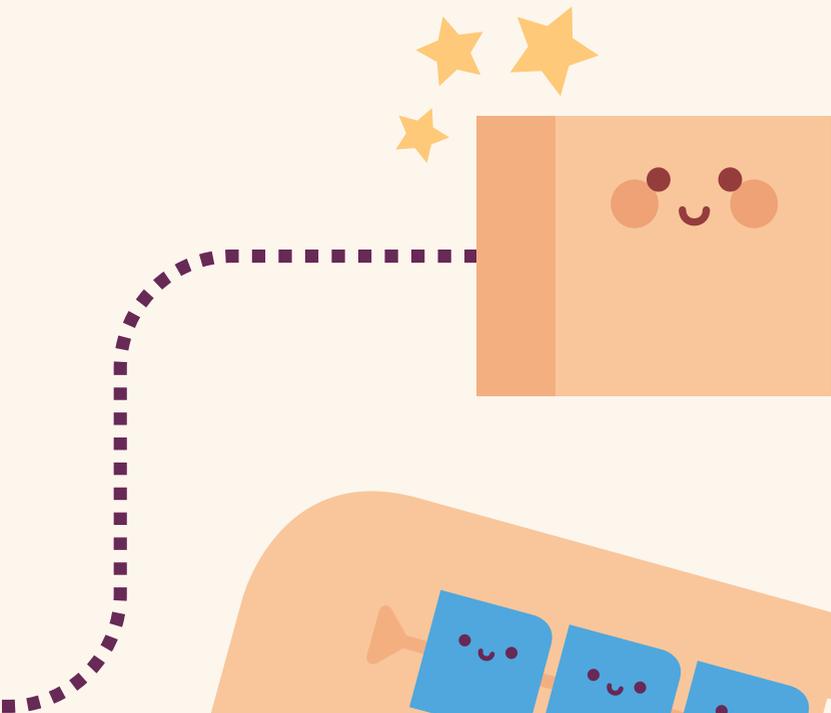
Vous vous rappelez la ligne de fonction ? Ça sert à faire des trucs vraiment sympas.
Attendez de voir...

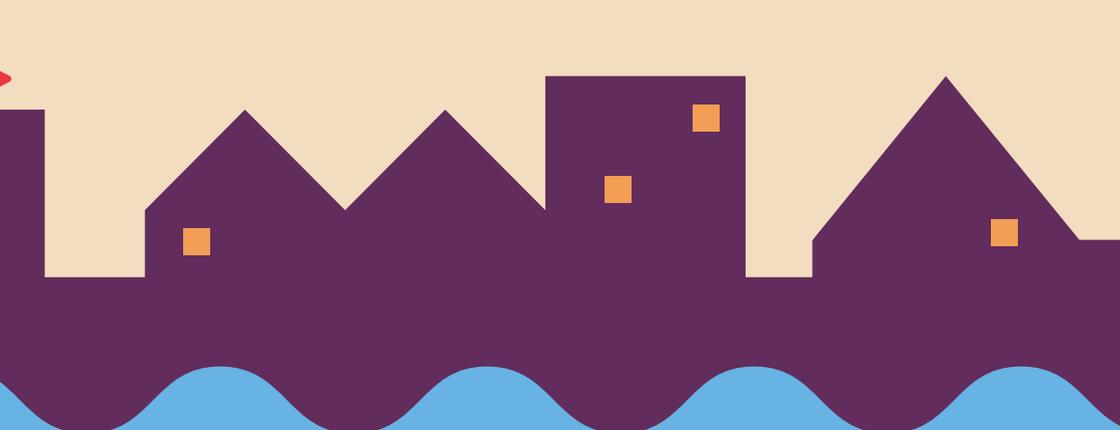
Si vous voulez me donner plusieurs fois la même séquence de commandes, mettez cette séquence dans la ligne de fonction.

Il vous suffit maintenant de placer un bloc bleu dans la file d'attente à chaque fois que vous voulez utiliser cette séquence.

C'est ce qu'on appelle un sous-programme.

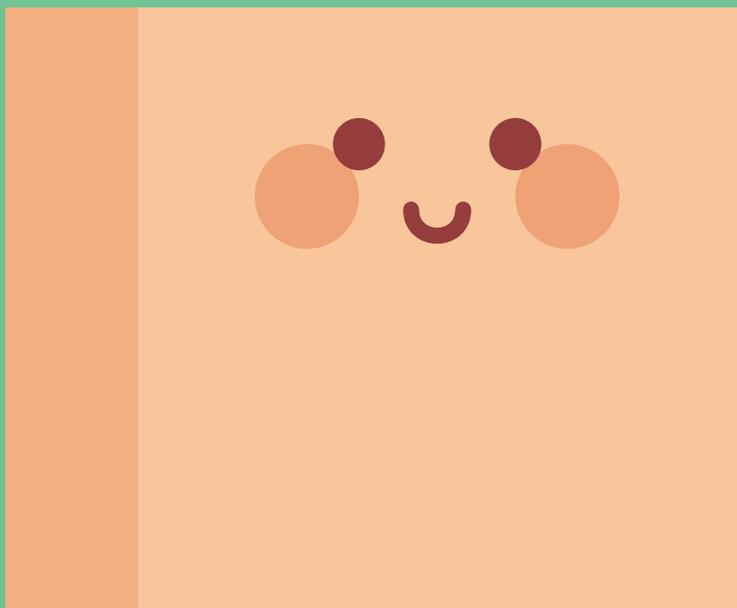






Maintenant qu'on se connaît mieux, allons jouer !

Quand vous serez prêt, ouvrez le livre "Le Premier jour de Cubetto" pour en apprendre un peu plus et commencer à vous faire la main avec quelques défis !



Need help?

Want it in your school? edu@primotoys.com

Want to chat with us? support@primotoys.com

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changed or modifications not expressly approved by the part responsible for compliance could void the user's authority to operate equipment.

Cubetto

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference. (2) This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

IC Statement: This device complies with Industry Canada license-exempt RSS standards. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.



Interface

IC Statement:

This device complies with Industry Canada license-exempt RSS standards. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.



Manufactured by Solid Labs Ltd.
Unit 19, 14 Southgate Road,
London, N1 3LY



Made with love by Primo Toys
Designed in London, printed in China
© Solid Labs LTD
ALL RIGHTS RESERVED
Primo Toys is a trademark of Solid Labs LTD

[primotoys.com](https://www.primotoys.com)